

Pravidlá súťaže Heslo

(ďalej len „Pravidlá“ v príslušnom gramatickom tvare)

Článok I Úvodné ustanovenia

Tieto Pravidlá súťaže sú jedinými záväznými pravidlami pre účasť v súťaži, ktorá bude prebiehať v programe s názvom „**Heslo**“ (ďalej len „Súťaž“ v príslušnom gramatickom tvare). Splnenie Pravidiel je podmienkou účasti vo vyššie uvedenej Súťaži. Tieto Pravidlá zároveň upravujú otázky vzniku a trvania účasti v Súťaži, skončenia účasti a nárokov vyplývajúcich z účasti v Súťaži.

Vyhlasovateľom a organizátorom Súťaže je spoločnosť **Slovenská produkčná, a. s.**

so sídlom: Brečtanová 1, Bratislava
IČO: 35 843 624
DIČ: 2020239023
IČ DPH: SK 2020239023
zapísaná: v Obchodnom registri Mestského súdu Bratislava III,
oddiel Sa, vložka č.: 3006/B
zastúpená: Mgr. Marcel Grega, predseda predstavenstva
Roland Kubina, podpredseda predstavenstva
(ďalej len „Spoločnosť“ v príslušnom gramatickom tvare),

Súťaž je súťažou, ktorá nie je hazardnou hrou v zmysle zákona č. 171/2005 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov. Súťaž sa uskutoční na území Slovenskej republiky od 1.10.2023 do 31.12.2024.

Súťaž je súčasťou zábavného programu vysielaného v Slovenskej republike s názvom „Heslo“ (ďalej len „Program“). Vysielateľom Programu je spoločnosť MAC TV s.r.o., so sídlom Brečtanová 1, 831 01 Bratislava, IČO: 00 618 322, ktorá je vysielateľom programových služieb „JOJ“, „PLUS“, „WAU“, „Jojko“, „ŤUKI“, „JOJ ŠPORT“, „JOJ 24“ a „JOJ Svet“ (ďalej len „vysielateľ“ v príslušnom gramatickom tvare), poskytovateľom audiovizuálnej mediálnej služby na požiadanie JOJ PLAY a prevádzkovateľom internetových stránok, vrátane www.joj.sk (ďalej len „internetové stránky MAC TV“ v príslušnom gramatickom tvare).

Podstatou obsahu programu a každej jeho časti je zaznamenanie a prezentácia prejavov a výkonov súťažiaceho pri jeho dobrovoľnej účasti v Súťaži.

Spoločnosť má výhradné práva na každé použitie programu vyrobeného s použitím prejavov a/alebo výkonov súťažiaceho a informácií o súťažiacom a/alebo ich záznamu.

Článok II Štruktúra a priebeh súťaže

1. Štruktúra Súťaže je založená na postupnom vykonaní nasledovných častí Súťaže:
 - a) **Absolvovanie castingu potencionálnych súťažiacich**
 - i výber finálnych súťažiacich výrobným štábom Spoločnosti.
 - b) **Natáčanie programu/Súťaž –**
 - i v Súťaži sa v rámci jednej hry zúčastňujú celebrity a 2 súťažiaci a vytvoria 2 dvojčlenné tímy,
 - ii cieľom hry je, aby sa jeden člen tímu ("zadávatel' nápovede") pokúsil presvedčiť druhého člena Tímu ("hádača"), aby povedal dané "Heslo",
 - iii zadávatel' nápovede môže dať druhému členovi svojho tímu iba povolené jednoslovné nápovede,
 - iv tímy medzi sebou súťažia v prvých dvoch (2) základných kolách (klasické heslo) základnej hry s možným nerozhodným výsledkom a tím, ktorý v týchto kolách základnej časti hry získal najviac bodov, bude mať možnosť hrať tretie kolo - finále, v ktorom bude mať možnosť vyhrať peňažnú cenu až do výšky 3000,-EUR.
2. V prvých dvoch (2) kolách sa dva (2) tímy, každý zložený zo súťažiaceho a celebrity, stretnú v hre "Klasické heslo" a tím, ktorý ako prvý dosiahne pätnásť (15) bodov, vyhrá toto kolo. Súťažiaci si potom vymenia tímy, aby mohli hrať s druhou celebritou, a zahrajú si ďalšie kolo hry klasické heslo, a ak ten istý súťažiaci, ktorý vyhral prvé kolo, a jeho člen tímu (celebrita) dosiahnu v tomto druhom kole základnej časti hry ako prví pätnásť (15) bodov, tento súťažiaci postúpi do finálového kola. Ak druhé kolo hry základné heslo vyhrá druhý súťažiaci, potom sa súťažiaci stretnú v Rozstrele.
3. V prípade rozhodujúceho súboja v kole Rozstrel budú súťažiaci hrať proti sebe a víťaz rozhodujúceho súboja Rozstrel postúpi do finálového kola. Slávne osobnosti sa nezúčastnia rozhodujúceho kola Rozstrel.
4. Vo finálovom kole bude víťazný súťažiaci zo základnej časti hry hrať s oboma celebritami. Súťažiaci je zadávatel'om nápovede a dostane desať (10) hesiel, ktoré začínajú ľubovoľným písmenom abecedy. Zoradené budú v grafickom paneli v abecednom poradí desiatich (10) začínajúcich písmen. Súťažiaci môžu napríklad dostať heslá od "A" po "J" alebo od "N" po "W". Zadávatel' nápovede vyberie jednu z celebrit, ktorá bude prvým hádačom, pričom obaja (2) hádači z radov celebrit budú mať každý tridsať (30) sekúnd na to, aby správne uhádli čo najviac hesiel. Po uplynutí prvých 30 sekúnd vystrieda prvú hádajúcu celebritu druhá celebrita, ktorá bude mať ďalších tridsať (30) sekúnd na to, aby sa pokúsila uhádnuť zvyšné heslá, ak nejaké ešte zostali po prvej celebrite.
5. Za každý správny tip vo finálovom kole vyhrá súťažiaci 50 EUR, ale ak sa mu podarí uhádnuť všetkých desať (10) hesiel v stanovenom čase, potom vyhráva cenu v celkovej hodnote 3000 EUR.

6. Ak súťažiaci, ktorý sa prebojoval do finálového kola, získal ako prvý 15 bodov v prvom aj druhom kole základnej časti hry nazvanom Základné heslo, bude súťažiť v bonusovom finálovom kole, ktoré bude predchádzať finálovému kolu.
7. V bonusovom finálovom kole môže súťažiaci získať výhru 200 EUR. Súťažiaci dostane jedno (1) heslo a má dať obom celebritám, ktoré spolupracujú v bonusovom finálovom kole ako tím hádačov, jednu jediná nápovedu, ktorá pomôže hádačom sformulovať odpoveď (heslo). Slávne osobnosti budú mať na rozprávanie a zisťovanie hesla čas (zadaný producentom súťaže), kým poskytnú svoju jednu (1) spoločnú finálnu odpoveď "Heslo". Ak sa celebritám podarí uhádnuť heslo jedným hádaním, získajú pre súťažiaceho z finálového a bonusového finálového kola bonusovú výhru 200 EUR.
8. Štruktúra Súťaže sa môže meniť na základe rozhodnutia Spoločnosti, a to aj v priebehu Súťaže.
9. Scenár programu a Súťaž je Spoločnosť oprávnená priebežne upravovať, a teda pred výrobou programu a Súťaže, ako aj v jej priebehu je Spoločnosť oprávnená meniť podmienky a ostatné parametre vzťahujúce sa k scenáru programu a Súťaže, a teda aj na postavenie súťažiaceho. Takáto zmena neoprávňuje súťažiaceho, aby si akýmkoľvek spôsobom mohol uplatniť práva, a to ani právo na odškodné.

Článok III **Účasť v Súťaži**

1. Súťažiacim sa môže stať každá fyzická osoba, ktorá dovŕšila osemnásť rok veku, je spôsobilá na právne úkony, a ktorá splní podmienky účasti v Súťaži podľa týchto Pravidiel (ďalej len „súťažiaci“ v príslušnom gramatickom tvare).
2. Podmienkou pre získanie postavenia súťažiaceho je pravdivé a úplné vyplnenie prihlasovacieho formuláru vyhlasovateľova a organizátora Súťaže. V prípade, ak súťažiaci bude vyzvaný Spoločnosťou na podpis Zmluvy o účinkovaní v programe, je podmienkou účasti v Súťaži tiež jej podpis a doručenie Spoločnosti.
3. Zo všetkých prihlásených vyberie súťažiacich do Súťaže na základe vlastného rozhodnutia produkčný tím zastupujúci Spoločnosť.
4. Ustanovenia a rozhodnutia producenta týkajúce sa výberu súťažiacich do programu sú konečné, záväzné a nie je možné sa proti nim odvolať. Producent nie je povinný zabezpečiť, aby sa ktorýkoľvek súťažiaci objavil v programe, a má právo kedykoľvek a podľa vlastného uváženia odstrániť alebo nahradiť ktoréhokoľvek súťažiaceho v súvislosti s programom z akéhokoľvek dôvodu alebo bez udania dôvodu. Aj v prípade účasti súťažiaceho v programe nie je producent povinný program, účasť súťažiaceho v ňom alebo akúkoľvek jeho časť používať, vystavovať alebo využívať. Producent môže do programu vybrať aj náhradníkov. Producent si vyhradzuje právo nahradiť súťažiaceho akýmkoľvek náhradným súťažiacim, vybrať ďalších náhradných súťažiacich a inak určiť, ktorí súťažiaci budú vybraní do programu. Všetky pravidlá a

požiadavky obsiahnuté v týchto oficiálnych pravidlách a/alebo inak platné pre súťažiach sa vzťahujú aj na všetkých náhradných súťažiach.

5. Spoločnosť si vyhradzuje právo jednostranne rozhodnúť o ďalšom zotrvaní súťažiaceho v Súťaži a o jeho ďalšom účinkovaní v programe tak, aby bol zachovaný cieľ sledovaný Súťažou a jej účel s tým, že nie je povinná súťažiacemu oznámiť dôvod rozhodnutia.
6. Súťažiaci sa zaväzuje bezpodmienečne dodržať podmienky určené v týchto Pravidlách, uvedené v prihlasovacom formulári, a/alebo Zmluve o účinkovaní v programe, s ktorými vyjadril písomný súhlas ich podpisom, ktorý je predpokladom pre účasť v Súťaži.

Článok IV

Pravidlá hry

1. V základnej časti hry proti sebe súťažia dvaja (2) súťažiaci v tíme so známym hráčom (celebritou). Dvojice tímov pre prvé kolo základnej hry a to, ktorý tím si vyberie, či chce hrať ako prvý alebo ako prvý posúvať hádanie, sa určí náhodne. V ďalších kolách základnej hry si Súťažiaci po prvom kole vymenia svojho člena tímu celebrit. Počas základných hier, vrátane Rozstrelu a bonusového finálového kola (t. j. nie hlavného finálového kola), ak má jednotlivec "približný čas" na poskytnutie nápovede alebo hádanky, bude takýto jednotlivec vyzvaný na poskytnutie odpovede na konci približného času a takýto jednotlivec musí poskytnúť odpoveď krátko po výzve. Ak jednotlivec po výzve neposkytne odpoveď, jeho nedostatočná odpoveď sa bude považovať za nesprávnu odpoveď. Avšak v prípade, že osoba poskytujúca odpoveď neposkytne nápovedu počas približného časového limitu, ťah prejde na druhý tím v základných kolách.
2. V prvých dvoch (2) kolách základnej hry sa stretnú dva (2) tímy zložené z jedného súťažiaceho a jednej celebrity. Heslo sa ukáže jednému (1) členovi každého tímu; ak hra začne celebrita ako hádač, celebrita v druhom tíme bude tiež hádačom; to isté platí pre súťažiach, ak háda jeden, háda aj druhý súťažiaci. Každý člen tímu sa striedavo snaží prinútiť druhého člena tímu, aby povedal heslo pomocou jednoslovných nápovedí. Ak člen tímu heslo uhádne, jeho Tím získava body uvedené nižšie. Ak člen tímu správne neuhádne heslo, hra prechádza na druhý tím.
3. Bodovanie každého tímu začína na šiestich (6) bodoch a hodnota sa znižuje o jeden (1) bod zakaždým, keď sa odovzdá druhému tímu. Ktorý tím získa ako prvý pätnásť (15) bodov, vyhráva 1. kolo. V 2. kole si celebrity vymenia členov súťažiaceho tímu a hrajú hru rovnako ako v 1. kole. Ak súťažiaci vyhrá 1. aj 2. kolo, tento súťažiaci a obe celebrity hrajú bonusové kolo a finálové kolo o peňažnú výhru. Ak nie, a stav po prvých dvoch kolách základnej časti hry je 1:1, obaja súťažiaci hrajú ako tretie kolo základnej časti hry rozhodujúcu hru Rozstrel, ako je uvedené nižšie. Základná časť hry pozostáva z jedného (1) kola pre každý tím, celkovo z dvoch (2) kôl, plus prípadné kolo Rozstrel. V každom kole má zadávateľ nápovede približný čas dvadsať (20) sekúnd na poskytnutie jednoslovnej nápovede. Po odovzdaní nápovede sa druhý člen skupiny aktuálne hádajúcej heslo, pokúsi správne určiť heslo v približnom čase dvadsať (20) sekúnd.

4. Moderátor môže vydať časové upozornenie, ktoré určí producent podľa vlastného uváženia. Pri každom novom hesle má tím s najmenším počtom bodov možnosť hádať nové heslo ako prvý alebo hádanie odovzdať druhému tímu, aby ho mohol hádať ako prvý.
5. Odpočítavanie času pre každé heslo sa začne okamžite po tom, ako sa darcovi nápovede zobrazí prvé heslo. Hádač sa nesmie pokúsiť uhádnuť heslo, kým mu nie je poskytnutá nápoveda. Ak zadávač nápovede poskytne nepovolenú nápovedu (ako je opísané nižšie), zaznie zvuk "NEPOVOLENÁ NÁPOVEDA - EFEKT". Ak sa tento efekt ozve pred hádaním hesla, nie je povolené hádať a hra prechádza na druhý tím, ktorý získa o jeden (1) bod menej a novú nápovedu a nový pokus na hádanie hesla. Ak zaznie zvukový efekt nepovolená nápoveda po tom, ako je vykonaná nesprávna odpoveď hesla, hra prechádza na druhý tím a ten získa o jeden (1) bod menej. Druhý tím bude hrať tak, že zadávateľ nápovede dá hádačovi nápovedu na uhádnutie. Ak po uhádnutí zaznie zvukový efekt nepovolenej nápovede, Heslo sa vyhodí a nahradí sa novým. Ak Zadávateľ nápovede omylom vysloví Heslo alebo jeho časť nahlas (ako je uvedené v bode vyššie, potom sa toto heslo vyhodí a nahradí sa novým a súperiacemu tímu sa pridelia dva (2) body.
6. Počas základnej časti hry (1. a/alebo 2. kolo) v prípade, že aspoň jedno (1) družstvo nezíska viac ako šesť (6) bodov (t. j. aspoň jedno družstvo nezíska šesť (6) alebo menej bodov) po odohraní štyroch (4) hesiel, producent vyhodí takéto kolo a toto kolo sa začne odznova s novými heslami. Tímy budú hrať v rovnakom poradí ako v kole, ktoré bolo vyhodené.
7. V 2. kole si celebrity vymenia tímy a oba tímy hrajú podľa rovnakých pravidiel ako v 1. kole, s tým rozdielom, že nový tím, v ktorom je súťažiaci, ktorý prehral v 1. kole, si môže vybrať, či bude hrať prvý alebo druhý. Ak majú oba tímy v 2. kole rovnaký počet bodov, tím, v ktorom je súťažiaci, ktorý mal v 1. kole menej bodov, si môže vybrať, či bude hrať alebo odovzdá hru druhému tímu.
8. V prípade ROZSTRELU budú súťažiaci hrať proti sebe a víťaz kola postúpi do finálového kola. Celebrity sa tohto kola nezúčastnia. Moderátor odhalí celkovo päť (5) indícií k záverečnému heslu. Jedna (1) nápoveda bude odhalená naraz na viditeľnej grafike. Súťažiaci budú mať v rukách bzučiaky a hneď ako si súťažiaci bude myslieť, že pozná heslo, môže "zazvoniť" a hádať. Po zazvonení majú približne desať (10) sekúnd na zadanie hesla. Ak súťažiaci uhádne správne, postupuje do finálového kola, ale ak sa mylí, je vyradený z Hry a jeho súper bude mať možnosť pozrieť si zvyšok nápovedy a povedať svoj finálny tip na Heslo. Po odhalení všetkých nápovedí má súťažiaci približne desať (10) sekúnd na to, aby uhádol heslo. Ak ani jeden zo súťažiacich neuhádne heslo správne, použije sa nové heslo a súťažiaci sa pokúsia uhádnuť nové Heslo. Tento proces sa bude opakovať, kým sa nerozhodne. Ak sa ani jeden zo súťažiacich počas odhaľovania nápovedy neozve, obaja budú mať na zazvonenie po odhalení piateho posledného slova celkovo približne desať (10) sekúnd, kým sa heslo prezradí a nahradí novým.
9. Vo finálovom kole bude víťazný súťažiaci zo základných kôl hrať s oboma celebritami, pričom súťažiaci bude vždy vystupovať v úlohe zadávača nápovede. Pred začiatkom finálového kola poskytne producent finálovému súťažiacemu tridsať (30) sekúnd na to, aby si pozrel všetkých desať (10) hesiel vo finálovom kole. Súťažiaci potom dostane desať (10) hesiel. Heslo môže

potenciálne začínať ľubovoľným písmenom abecedy a všetkých desať (10) hesiel bude abecedne zoradených za sebou, pričom každé heslo bude graficky zobrazené prvým začínajúcim písmenom samotného hesla (slova). Súťažiacemu sa tak zobrazí desať (10) písmen v abecednom poradí.

10. Súťažiaci a známe osobnosti budú mať maximálne šesťdesiat (60) sekúnd na poskytnutie nápovede, resp. uhádnutie všetkých hesiel. Súťažiaci bude zadávateľom nápovede a vyberie celebritu, ktorá bude prvým hádačom, a prvý hádač z radov celebrit bude mať tridsať (30) sekúnd na to, aby na základe nápovede súťažiaceho správne uhádol čo najviac hesiel. Potom sa celebrity vymenia a druhý celebritný hádač sa pokúsi uhádnuť zvyšok hesla (prípadne heslá) na základe nápovede súťažiaceho. Ak súťažiaci, ktorý zadával nápovedu, poruší pravidlo počas prvých tridsiatich (30) sekúnd, producent vydá zvukový signál nepovolená nápoveda a preskočí na ďalšie slovo a hra bude pokračovať. Po uplynutí prvých tridsiatich (30) sekúnd nahradí producent toto heslo náhradným heslom, ktoré začína na rovnaké písmeno, čím umožní súťažiacemu ešte stále získať všetkých desať (10) hesiel a vyhrať 3000 EUR.
11. Ak je pravidlo porušené počas druhých tridsiatich (30) sekúnd, zaznie zvuková signalizácia Nepovolená nápoveda a hra preskočí na ďalšie slovo. Ak je pravidlo porušené počas druhej tridsaťsekundovej (30) časti kola, nebude možné poskytnúť žiadne náhradné heslo (heslá) za žiadne heslo, pri ktorom boli pravidlá porušené (čo bude mať za následok, že súťažiaci nebude môcť získať 50 EUR za každé heslo, pri ktorom porušil pravidlá. Súťažiaci preto nebude môcť vyhrať 3000 EUR. Napríklad, ak by Súťažiaci porušil pravidlá pri dvoch (2) Heslách počas druhých tridsiatich (30) sekúnd, mohol by vyhrať len 400 EUR.
12. Po tom, čo súťažiaci, vysloví nápovedu, nemôže preskočiť hádané heslo na ďalšie heslo a ďalšiu nápovedu a môže tak urobiť až po vyslovení tipu na heslo. Hádač nesmie po poskytnutí nápovede (podľa uváženia Producenta) hádať heslo viac ako 1 krát.
13. Na ďalšie heslo môže preskočiť iba súťažiaci, ktorý oznámi, že preskakuje na ďalšie heslo. Po preskočení hesla hra postupuje k ďalšiemu heslu v poradí. Po odohraní posledného hesla, ktoré nebolo preskočené, (ak nejaké bolo), sa súťažiaci, ktorý dáva nápovedu, vráti k preskočeným heslám v poradí. Všetky preskočené heslá musia byť uhádnuté správne, aby bolo možné vyhrať 3000 EUR.
14. Na konci prvej tridsaťsekundovej (30-sekundovej) periódy môže mať druhý celebritný hádač veľmi dobrú predstavu o tom, aké môže byť aktuálne hádané heslo. V prípade, že súťažiaci (zadávateľ nápovede) poskytne nápovedu k heslu prvému celebritnému hádačovi pred uplynutím času prvého tridsaťsekundového (30- sekundového) obdobia (bez ohľadu na to, či mal prvý celebritný hádač možnosť uhádnúť takéto Heslo), potom bude mať druhý celebritný hádač možnosť uhádnúť Heslo bez toho, aby súťažiaci darca nápovede poskytol novú nápovedu.
15. Za každý správny tip vyhrá súťažiaci 50,-EUR, ale ak sa mu podarí získať všetkých desať (10) hesiel v stanovenom čase, vyhrá 3000,-EUR ako cenu.
16. Ak súťažiaci, ktorý získal v prvom aj druhom základnom kole ako prvý 15 bodov, bude hrať v bonusovom kole o výhru 200,-EUR.

17. Súťažiaci dostane jedno (1) heslo a musí dať celebritám jednu (1) nápovedu. Po zobrazení hesla bude mať súťažiaci približne dvadsať (20) sekúnd na to, aby poskytol svoju nápovedu obom celebritám. Celebrity potom budú mať približne tridsať (30) sekúnd na to, aby spolupracovali a dohodli sa, ako bude znieť ich tip na heslo. Počas diskusie celebrit o záverečnom tipe na heslo, bude mať súťažiaci nasadené slúchadlá s potlačením zvuku, aby nemohol počuť ani pomáhať pri diskusii celebrit alebo samotnom záverečnom tipe na heslo. Až keď odhalia svoj finálny tip, slúchadlá si zloží. Ak sa celebritám podarí správne uhádnuť heslo na jedno (1) uhádnutie, súťažiaci získava 200,-EUR.

18. Ak zadávateľ nápovede/súťažiaci poruší pravidlo pri zadávaní svojej jedinej nápovede, bonusové kolo sa končí a súťažiaci pokračuje do finálového kola.

19. PRAVIDLÁ POSUDZOVANIA PRIJATEĽNOSTI INDÍCIÍ A HESIEL:

Povolené a nepovolené akcie na získanie indícií

Hráči môžu používať mimiku tváre, hlasové prejavy, prízvuk a obmedzené pohyby hlavy.

Spievanie nápovede s rozpoznateľnou melódiou je zakázané. Hráči napríklad nemôžu spievať špecifickú melódiu pri zadávaní slova "*Od Tatier k", aby získali heslo "Dunaj". Zadávateľ nápovede však môže pri zadávaní nápovede použiť spev, pokiaľ v ňom nie je rozpoznateľná melódia. Hráči môžu napríklad spievať slovo "Švajčiarsko", aby získali heslo "jódlovačka".

Ukazovanie na predmet alebo pohyb (vrátane upozorňovania pohľadom a očami) na doslovné vyobrazenie hesla (napríklad "stôl" alebo "hodinky") je zakázané.

Špecifické gestá a pantomíma nie sú pri poskytovaní nápovede povolené. Napríklad pri poskytovaní nápovede k heslu "zmyselný" nesmie zadávateľ nápovede ukazovať rukami "krivky". Ďalším príkladom je, že zadávateľ nápovede môže dať nápovedu "medved", keď sa snaží získať heslo "hybernovať", ale nemôže potom zívnuť a predstierať, že zaspáva. Takéto akcie patria do kategórie pantomímy a/alebo šarády a nie sú povolené.

Zadávateľ nesmie používať pri zadávaní nápovede citoslovcia, napríklad "brm" pri hesle "auto".

Za nepovolenú nápovedu sú považované aj homonymá - slová znejúce takmer totožne ale s iným významom, napríklad "stopka na jablku" a "stopka dopravná značka".

Za nepovolenú nápovedu sú považované aj homofónne slová, znejúce takmer totožne ale s odlišným významom, napríklad "lavica" a "ľavica".

Rozhovory pri stole o predchádzajúcich indíciách nie sú povolené. Zadávateľ nápovede nemôže povedať: "Spomeňte si na tú poslednú nápovedu". Súťažiaci by tiež nemal povedať "sleduj, čo robím" alebo "viem, že máš deti, tak poviem..." - nemôže k nápovedi pridávať ďalšie informácie rozprávaním o nápovedi alebo jej opisovaním.

Všeobecné usmernenia k nápovedi:

Predtým zadanú nápovedu môže ktorýkoľvek hráč zopakovať ako ďalšiu nápovedu. To sa bude počítať ako ich platná nápoveda v danom ťahu.

Ten, kto dáva nápovedu, môže hádačovi zopakovať tú istú nápovedu (t. j. môže mu dať len jednu nápovedu viac ako raz v priebehu dvadsiatich (20) sekúnd, ktoré má na vytvorenie a zadanie hádanky.

Súťažiaci nesmú uviesť nápovedu, ktorá je foneticky podobná heslu alebo jeho veľkej časti. Okrem toho sa ako nápoveda nemôžu použiť množné čísla slov, ak je Heslo v jednotnom čísle.

Preto zadávateľ nápovede nemôže použiť slovo "nohy" ako nápoved', aby sa dostal k Heslu "noha".

Súťažiaci nesmú poskytovať nápovede, ktoré sa týkajú hláskovania, písmen obsiahnutých v Hesle alebo písania samotného Hesla. Napríklad je zakázané používať nápovede "P", "R" "S" a "T" pre heslo "prst"

20. PRIJATEĽNOSŤ SLOV:

Všetky rozhodnutia týkajúce sa správnosti (vrátane povolených a nepovolených nápovedí), (akéhokoľvek porušenia pravidiel nápovedí a prijateľnosti slov) nápovedí a hesiel určujú producenti podľa vlastného uváženia a môže ísť o akékoľvek slovo (okrem iného vrátane názvov kníh filmov, vlastných podstatných mien), pokiaľ nie je nižšie uvedené inak. Referenčnými slovníkmi pre heslo sú Slovníkový portál Jazykovedného ústavu Ľ. Štúra SAV Tieto slovníky sú primárnym zdrojom na overovanie hesiel a prijateľnosti nápovede. Na overenie existencie slov, ktoré sa nenachádzajú v týchto slovníkoch, vrátane, ale nielen, vlastných mien, titulov, všeobecne známeho slangu, však môžu byť podľa uváženia producenta použité aj iné zdroje. Heslá môžu obsahovať interpunkčné znamienka, napríklad výkričníky alebo úvodzovky.

Jednotlivci nesmú vedome vytvoriť neexistujúce slovo, ktoré by použili ako nápoved' (napríklad "neruka" aby odhlalili heslo "ruka").

Všetky heslá sú jednoduché slová bez skratiek. Nápovede musia byť tiež jednoduché, neskloňované slová. Príkladom nepovolených nápovedí sú napríklad zložené slová ako staromódny alebo názvy ako "Nový Zéland".

Cudzie slová nie sú povolené, pokiaľ sa nenachádzajú v slovníku slovenského jazyka alebo v slovníku cudzích slov. Napríklad slovo "tablet" môže byť použité ako nápoved' pre "počítač"; slovo "namaste" je však neplatnou nápoved'ou pre heslo "jóga".

Heslá nebudú tvoriť skratky ani iniciály.

Nápoved' nesmie obsahovať základ slova hesla ani jeho odvodené slová ako sloveso alebo prídavné meno alebo naopak od slovesa odvodené podstatné mená a prídavné mená. Napríklad neplatnými nápoved'ami sú: "rukavica" ako nápoveda pre "ruka" alebo "bicyklovať" ako nápoved' pre "bicykel", alebo napríklad "zošívачka" ako nápoved' pred "šit".

Prijateľné formy správnych odpovedí (hádání) na heslo:

Producent akceptuje iba prvý tip na heslo. Hádač nemôže povedať heslo a potom ho vziať späť a povedať ďalšie heslo. Producent prijme prvý počutelný a úplný tip na heslo, ktorý hádač povedal.

Tip na heslo bude považovaný za správny, aj keď nebude v úplnom a presnom tvare ak:

- 1) Je to množné číslo jednotného čísla hesla alebo naopak (napríklad "zub"/"zuby");
- 2) Ide o skloňovaný tvar slova (napr. "ukradnúť"/"ukradnutý") brat/bratov; fialová/ sfialovel
- 3) Obsahuje celé heslo, a to aj foneticky (napríklad odpoveď hádajúceho na heslo je "blbý" pre "blbosť" alebo "mužný" pre "mužnosť" pokiaľ má úzko súvisiaci význam.
- 4) Ak hľadáme špecifické použitie slova, najmä pre komediálny efekt. Ak je Heslo "Krátky" a hráč uhádol "Krátky", vzťahovalo by sa na neho pravidlo "je to tvar slova" a nechal by hádača, aby si ho pred koncom svojho ťahu uhádol druhýkrát. Ak Hádač ani po druhom Hádání neuhádne správne, odpoveď sa bude považovať za nesprávnu a nebude mu udelený žiadny bod; alebo
- 5) Podľa výhradného uváženia producenta je hádanka k heslu v duchu hesla

Tipy, ktoré sú blízke správnejmu heslu, ale majú inú príponu (napríklad tip "komunizmus" pre heslo "komunista" alebo tip "opakovanie" pre heslo "opakovať"), sú akceptované ako správne

tipy, ak sú tieto slová významovo blízke. Nie všetky slová, ktoré sú rovnaké s výnimkou rôznych prípon, sú však akceptovateľné. Napríklad slovo "varecha" by nebolo akceptované pre Heslo "varenie", pretože ich významy nie sú úzko príbuzné.

Ak hádanka obsahuje viac ako jedno slovo, ktoré sa bežne spája (napríklad "horská dráha"), Producent prijme prvé slovo ako svoju hádanku a podľa toho ju vyhodnotí.

Napríklad, ak Zadávateľ nápovede zadá nápovedu "prezident" pre heslo "George" a Hádač zadá dvojslovnú hádanku "George Bush", potom Producent uzná za platnú odpoveď "George". Ak však zadávateľ nápovede uvedie nápovedu "Prezident" pre heslo "Bush" a hádač uvedie dvojslovný tip "George Bush", potom producent vyhodnotí odpoveď ako neplatnú, keďže pravidlo tvrdí, že z dvojslovných odpoveí sa uznáva za platnú odpoveď iba slovo prvé.

Ak znie heslo "Simpsonovic" a odpoveď hádača je "simpsonovci alebo simpsonovi" tak bude odpoveď uznaná za správnu.

21. PRIJATEĽNÉ TVARY SLOV PRE NÁPOVEDE:

Žiadna forma samotného hesla sa nesmie použiť ako nápoved'. Napríklad heslo "chemik" sa nemôže použiť pre "chémia" a heslo "ukradnúť" sa nemôže použiť pre "ukradnutý". To sa týka aj vlastných podstatných mien: "Dodo" nemožno použiť ako nápoved' pre "Jozef" a "Dáška" nemožno použiť ako nápoved' pre "Dagmar alebo Dáša".

Preto zadávateľ nápovede nemôže jednoducho pridať alebo odobrať predponu alebo príponu z hesla, aby vytvoril nápoved'. Napríklad "neuveriteľné" by bola neplatná nápoved' pre "uveriteľné".

Zadávač nápovede nesmie dať nápoved', ktorá je rovnakým základným slovom s inou predponou alebo príponou. Napríklad slovo "herec" by bolo neplatnou nápoved'ou pre slovo "herečka".

Nápovedné slová nesmú byť slovami obsiahnutými v hesle, ak má nápoved' rovnaký základ ako heslo, ktoré je súčasťou významu hesla. Napríklad nápoved' "dlažba" by nebolo povolené pre heslo "dlažobný" a slovo "surf" ani by nebolo povolené pre slovo "surfovať". Je však povolené zopakovať malú časť hesla ako súčasť nápovede, pokiaľ to nie je celý základ slova. Napríklad, hoci "opravár" a "človek" by neboli povolené ako nápovede pre heslo "opravár", nápoved' "údržbár" by bola povolená. "Deň" by nebol povolený ako nápoved' pre heslo "pondelok", ale "nedeľa" by bola povolená s gestom za ním.

22. SPORNÉ ROZHODNUTIA:

Ak má súťažiaci problém alebo otázku týkajúcu sa čohokoľvek, čo sa stalo počas hry, musí na to upozorniť producenta čo najskôr, ale v žiadnom prípade nie neskôr ako bezprostredne po skončení kola, ktorého sa problém alebo otázka týka. Akákoľvek sťažnosť, ktorá nebude bezodkladne oznámená výrobcovi alebo producentovi programu, sa bude považovať za zamietnutú. Producent a výrobca programu sa zaväzuje, že takéto sťažnosti alebo námietky prešetří, ak je to vhodné.

V prípade, že súťažiaci po vystúpení v šou napadne rozhodnutie porotcov alebo akýkoľvek iný aspekt hry, ktorý by mohol ovplyvniť výsledok hry, bude o tom okamžite informovaný producent a vysielateľ a producent v spolupráci s vysielateľom preskúma a určí prípadnú vhodnú nápravu.

Ak chce súťažiaci niečo napadnúť, musí tak urobiť na konci daného herného kola, ale pred ďalším herným kolom, a to tak, že o tom informuje producenta. Jedinou výnimkou je prípad, keď sa počas hry vyskytne technický problém, ktorý ovplyvní schopnosť jedného alebo viacerých súťažiacich presne čítať alebo pristupovať k príslušným informáciám o hre; v takom

prípade musia súťažiaci okamžite upozorniť výrobcu na poruchu a situácia bude odstránená, ak vôbec, spôsobom, ktorý určí výrobca podľa vlastného uváženia po konzultácii s vysielateľom. Súťažiaci, ktorí neupozornia produkčný personál a/alebo producenta a pokračujú v hre, tak robia na vlastné riziko a vzdávajú sa možnosti prijatia nápravných opatrení. V každom prípade, ak sa kedykoľvek počas programu vyskytne rozpor alebo nehoda medzi súťažiacimi alebo súťažiacimi a personálom, rozhodnutia producenta sú konečné.

23. CELKOVÉ PRAVIDLÁ HRY:

Súťažiaci musia hrať čestne a pokračovať v hre počas celej hry. Ak súťažiaci napadne rozhodnutie alebo akýkoľvek iný aspekt hry, ktorý mohol ovplyvniť výsledok hry, producent preskúma a vyrieši záležitosť podľa vlastného uváženia po konzultácii s vysielateľom.

Akákoľvek komunikácia s iným súťažiacim, moderátorom, hráčmi z radov celebrit a/alebo personálom šou s cieľom vytvoriť sprisahanie alebo tajnú dohodu je prísne zakázaná. Súťažiaci musia okamžite informovať produkčný personál, producenta, vysielateľa, ak sa s nimi niektorý zo súťažiacich pokúsi nadviazať takúto komunikáciu pred, počas alebo po natáčaní.

Súťažiaci sa nesmú podeliť o výhru alebo jej časť s iným súťažiacim, ani sa s ním dohodnúť alebo sľúbiť, že sa o výhru alebo jej časť podelí s iným súťažiacim, s výnimkou prípadov, keď je na to písomne splnomocnený výrobcom programu.

Súťažiaci berie na vedomie, že jeho úspech alebo neúspech v programe môže byť ovplyvnený konaním a/alebo radami moderátora, celebrityných hráčov, divákov, produkčného personálu a/alebo ostatných súťažiacich, s ktorými súťaží, a že výška výhry, ktorú môže získať, môže byť ovplyvnená aj konaním alebo radami producenta a jeho zamestnancov, moderátora, hviezdnych hráčov a/alebo ostatných súťažiacich, s ktorými súťaží. Súťažiaci môže slobodne prijať alebo odmietnuť akékoľvek takéto rady a súťažiaci je výlučne zodpovedný za všetky rozhodnutia, ktoré urobí počas hry, bez ohľadu na to, či sú takéto rozhodnutia v súlade s radami, ktoré môže dostať, a bez ohľadu na to, či takéto rozhodnutia ovplyvnia výsledok hry.

Všetky rozhodnutia týkajúce sa programu, okrem iného vrátane oficiálnych pravidiel, výroby programu, výberu Súťažiacich, náhradníkov súťažiacich, oficiálneho a definitívneho zdroja herného materiálu, správnosti nápodiev a hádaniek, hry, trestov a diskvalifikácie, určenia a udelenia výhier, sú výlučne v kompetencii producenta a vysielateľa a sú konečné a nie je možné sa voči nim odvolať. Všetky určenia a rozhodnutia sú výlučne na rozhodnutí producenta a vysielateľa a sú konečné, záväzné pre všetkých súťažiacich, ich zástupcov, reprezentantov, právnych nástupcov a postupníkov a nie je možné sa proti nim odvolať.

24. ĎALŠIE DODATKY A/ALEBO OFICIÁLNE PRAVIDLÁ:

Akékoľvek ďalšie dodatky a/alebo oficiálne pravidlá požadované výrobcom budú poskytnuté a/alebo ústne oznámené súťažiacemu(-im) buď pred natáčaním hry alebo programu, alebo počas natáčania hry a takéto oficiálne pravidlá a/alebo dodatky sa budú považovať za pridané k tomuto dokumentu a budú do neho v plnom rozsahu začlenené.

Článok V **Výhra v Súťaži**

1. Súťažiaci, ktorí vyhrajú finálové kolo, majú možnosť vyhrať až 3000,-EUR, ako je opísané vyššie. V bonusovou kole majú súťažiaci, ktorí absolvujú bonusové aj finálové kolo šancu vyhrať bonusovú výhru 200,-EUR, za podmienok ako je opísané vyššie. Šancu vyhrať peniaze

vo finálovom a bonusovom finálovom kole má len súťažiaci. Hráčom z radov celebrit sa neudeľuje žiadna peňažná výhra. Za všetky dane a akékoľvek iné povinnosti, ktoré sú alebo môžu byť splatné v súvislosti s akýmkoľvek výhrami, sú zodpovední výlučne výhercovia cien. Súťažiaci by sa mal poradiť so svojimi daňovými poradcami o daňových dôsledkoch účasti v programe a/alebo získania ceny. Súťažiaci nemôže ceny nahradiť, zdieľať, postúpiť, previesť alebo vymeniť. Ak sa zistí, že súťažiaci nie je oprávnený alebo odmietne prijať akúkoľvek cenu z akéhokoľvek dôvodu, uvedené prepadnutie zbavuje obidve strany akejkoľvek zodpovednosti alebo povinností v súvislosti s uvedenou cenou.

2. Ak sa vopred nedohodnú náhradné podmienky, Spoločnosť vynaloží primerané úsilie na to, aby výhercom doručila všetky ceny, ktoré získali, na adresu uvedenú v zmluve so súťažiacim (ako je definovaná v tomto dokumente) alebo na najbližšie možné miesto, kde si ich súťažiaci môže vyzdvihnúť, 120 dní po prvom odvysielaní poslednej epizódy série, v ktorej sa výherca objavil, pokiaľ to nie je možné, za podmienok, že súťažiaci dodržiava a bude dodržiavať tieto oficiálne pravidlá a Zmluvu o účinkovaní, ktorú bude musieť každý výherca uzavrieť, a že výherca splní všetky požiadavky programu a producenta, ako sú opísané v tomto dokumente.
3. Súťažiaci, v prípade, že sa stane víťazom Súťaže a vyhrá finančnú výhru, je povinný v súlade s príslušnými ustanoveniami zákona č. 595/2003 Z. z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov zaplatiť príslušné dane vo výške podľa všeobecne záväzných právnych predpisov platných a účinných v danom čase na území Slovenskej republiky.
4. Rozhodnutie o udelení výhry je rozhodnutím organizátora Súťaže. Organizátor je kedykoľvek oprávnený zmeniť rozsah a obsah výhry.
5. Výhra bude súťažiacemu doručená na adresu ním uvedenú v prihlasovacom formulári, ktorý zakladá účasť súťažiaceho v Súťaži, prípadne na základe dohody medzi súťažiacim a Spoločnosťou iným spôsobom. Spoločnosť nie je zodpovedná za akékoľvek omeškanie s doručením výhry v Súťaži, takéto omeškanie nezakladá súťažiacemu žiadny nárok voči Spoločnosti.
6. V prípade odmietnutia prijatia výhry alebo prijatia výhry s výhradou, nárok súťažiaceho na výhru v celom rozsahu zaniká a udelenie výhry je predmetom ďalšieho rozhodnutia Spoločnosti.
7. Súťažiaci nesmie uzatvoriť dohodu o rozdelení si výhry s iným súťažiacim alebo inou osobou, s ktorou sa dostane do kontaktu pri realizácii Súťaže. V prípade, ak napriek tomuto poučeniu, takúto dohodu uzatvorí, zaniká nárok súťažiaceho na akúkoľvek výhru v Súťaži.
8. Súťažiaci nesmie darovať alebo prisľúbiť darovanie výhry pred jej doručením, inak zaniká jeho nárok na vyplatenie výhry.

Článok VI

Práva a povinnosti Spoločnosti

1. Spoločnosť má právo zmeniť kedykoľvek počas trvania Súťaže tieto pravidlá prostredníctvom úpravy ich znenia na internete.
2. O všetkých otázkach neupravených týmito pravidlami je oprávnená rozhodovať Spoločnosť. Rozhodnutie Spoločnosti vo veciach Súťaže a účasti súťažiaceho v Súťaži je záväzné. Proti rozhodnutiu Spoločnosti v Súťaži nie je opravný prostriedok, rozhodnutie spoločnosti je konečné.
3. Spoločnosť je povinná oboznámiť ústne alebo písomne každého súťažiaceho o bezpečnostných a zdravotných zásadách pre účasť v Súťaži.

Článok VII

Práva a povinnosti súťažiaceho

1. Súťažiaci je počas priebehu Súťaže a priebehu výroby programu zodpovedný za to, že žiadne udalosti ani úkony, či už z jeho strany alebo zo strany tretích osôb, najmä tých, ktoré sú s ním v príbuzenskom alebo obdobnom vzťahu vrátane jeho zákonných zástupcov, nespôsobia ohrozenie alebo prerušenie priebehu Súťaže a výroby programu.
2. Súťažiaci svojou účasťou v Súťaži súhlasí s tým, že ak Spoločnosť uzná za potrebné, je oprávnená o súťažiacom vyhľadávať a zhromažďovať informácie a údaje, ktoré jej môžu pomôcť pri výrobe programu, a zároveň udeľuje Spoločnosti výslovný súhlas na každé použitie takto vyhladaných a zhromaždených informácií a údajov za účelom výroby programu. Súťažiaci je zároveň povinný Spoločnosti kedykoľvek v priebehu trvania Súťaže a výroby programu predložiť údaje týkajúce sa jeho osoby.
3. Účasť v Súťaži, resp. účinkovanie v programe a účasť pri príprave a výrobe programu a pri ďalších aktivitách spojených so Súťažou a programom nezakladá medzi Spoločnosťou a súťažiacim pracovný pomer, preto tento vzťah nepodlieha pracovnoprávnym predpisom a neoprávňuje súťažiaceho požadovať od Spoločnosti mzdu, sociálne výhody ani iné nároky.
4. Účasťou v Súťaži vzniká súťažiacemu povinnosť konať v rámci účinkovania v programe podľa pokynov Spoločnosti.
5. Účasť v Súťaži a na výrobe programu je dobrovoľná, bez akejkoľvek formy nátlaku.
6. Účasť v Súťaži a zároveň na výrobe programu je výlučne na vlastnú zodpovednosť súťažiaceho, pre prípad ujmy na jeho zdraví musí byť súťažiaci poistený a účasťou v Súťaži potvrdzuje, že si nebude uplatňovať voči Spoločnosti žiaden nárok na odškodné.
7. V prípade, ak v priebehu trvania ktoréhokoľvek štádia Súťaže, resp. výroby programu nastanú také skutočnosti, ktoré bránia riadnej účasti súťažiaceho v Súťaži, resp. na ďalšej výrobe

programu, je o nich súťažiaci povinný bezodkladne upovedomiť Spoločnosť; Spoločnosť v takomto prípade môže bezodkladne a s okamžitou platnosťou ukončiť spoluprácu so súťažiacim a rozhodnúť o skončení jeho účasti v Súťaži.

8. Súťažiaci je povinný, pokiaľ nie je ustanovené inak, poskytnúť Spoločnosti všetku súčinnosť, ktorá môže byť k úspešnému vykonaniu účelu programu a Súťaže potrebná.
9. Súťažiaci je povinný zúčastniť sa všetkých natáčacích dní v termínoch a v časoch podľa pokynov Spoločnosti. Miesto uskutočnenia Súťaže bude určené na základe rozhodnutia Spoločnosti.
10. Osobná prítomnosť v čase a na mieste podľa rozhodnutia Spoločnosti, je povinnosťou súťažiaceho; súťažiaci bude postupovať len v súlade s pravidlami Súťaže, pokynmi Spoločnosti a všeobecne záväznými právnymi predpismi, platnými a účinnými na území Slovenskej republiky.
11. Súťažiaci je počas trvania jeho účasti v Súťaži, prípadne po jej skončení, ak tak upravuje špeciálna zmluva poskytnúť Spoločnosti všetku súčinnosť a to aj v dobe pred uskutočnením výroby programu a aj po uplynutí doby výroby ak je to potrebné k dosiahnutiu účelu prípravy a realizácie Súťaže.
12. Súťažiaci nesmie zverejniť akýmkoľvek spôsobom svoju účasť v Súťaži, ani žiadne detaily z priebehu Súťaže alebo výroby programu.
13. Súťažiaci si medzi sebou nesmú vymeniť telefónne čísla, e-mailové adresy, účty na sociálnych sieťach a podobne až do skončenia natáčania.
14. Súťažiaci nesmie byť zamestnancom Spoločnosti a/alebo spoločnosti MAC TV s.r.o., a ani inej spoločnosti podieľajúcej sa na príprave a realizácii Súťaže akýmkoľvek spôsobom. Súťažiaci tiež nesmie byť fyzickou osobou podnikateľom podieľajúcim sa na príprave a realizácii Súťaže akýmkoľvek spôsobom.
15. V prípade, ak súťažiaci uvedie nesprávne údaje v akomkoľvek dokumente v súvislosti s jeho účasťou v Súťaži, je si vedomý toho, že Spoločnosť je oprávnená súťažiaceho bezodkladne zo Súťaže vylúčiť.
16. Používanie a držanie ilegálnych drog, alkoholu, zbraní, účasť v nelegálnych aktivitách na mieste výroby programu a pri realizácii Súťaže je zakázaná. V prípade, ak Spoločnosť vyhodnotí konanie súťažiaceho ako v rozpore s týmto ustanovením, je oprávnená bezodkladne súťažiaceho vylúčiť zo Súťaže.
17. Bez predchádzajúceho písomného súhlasu Spoločnosti sa súťažiaci nemôže prezentovať v inom komerčnom médiu po dobu účasti v Súťaži a v období najmenej 3 mesiacoch po skončení účasti v Súťaži.

18. Súťažiaci bude pri svojej prezentácii na verejnosti rešpektovať pokyny Spoločnosti, pokiaľ ide o jeho vystupovanie a oblečenie.

Článok VIII **Záverečné ustanovenia**

1. Tieto pravidlá Súťaže sú jedinými pravidlami pre účasť v Súťaži, ktorá bude prebiehať v programe s názvom „Heslo“. Akékoľvek zmeny týchto pravidiel je možné vykonať len písomnou formou, platnosť a účinnosť týchto pravidiel ako aj všetky vykonané zmeny nastávajú zverejnením na internetovej stránke www.joj.sk.
2. Právne vzťahy medzi súťažiacim a Spoločnosťou sa spravujú všeobecne záväznými právnymi predpismi platnými a účinnými na území Slovenskej republiky.
3. Pokiaľ sa spoločnosť nerozhodne inak platia ustanovenia týchto pravidiel pre všetkých súťažiacich bez ohľadu na ich štátnu príslušnosť.

Bratislava, dňa 1.10. 2023

Slovenská produkčná, a.s.